

RAUPEN UND^(M) SCHMETTERLINGE



DIE RAUPE WÄCHST UND WÄCHST

- Füge immer einen Fingerabdruck mehr dazu.



1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

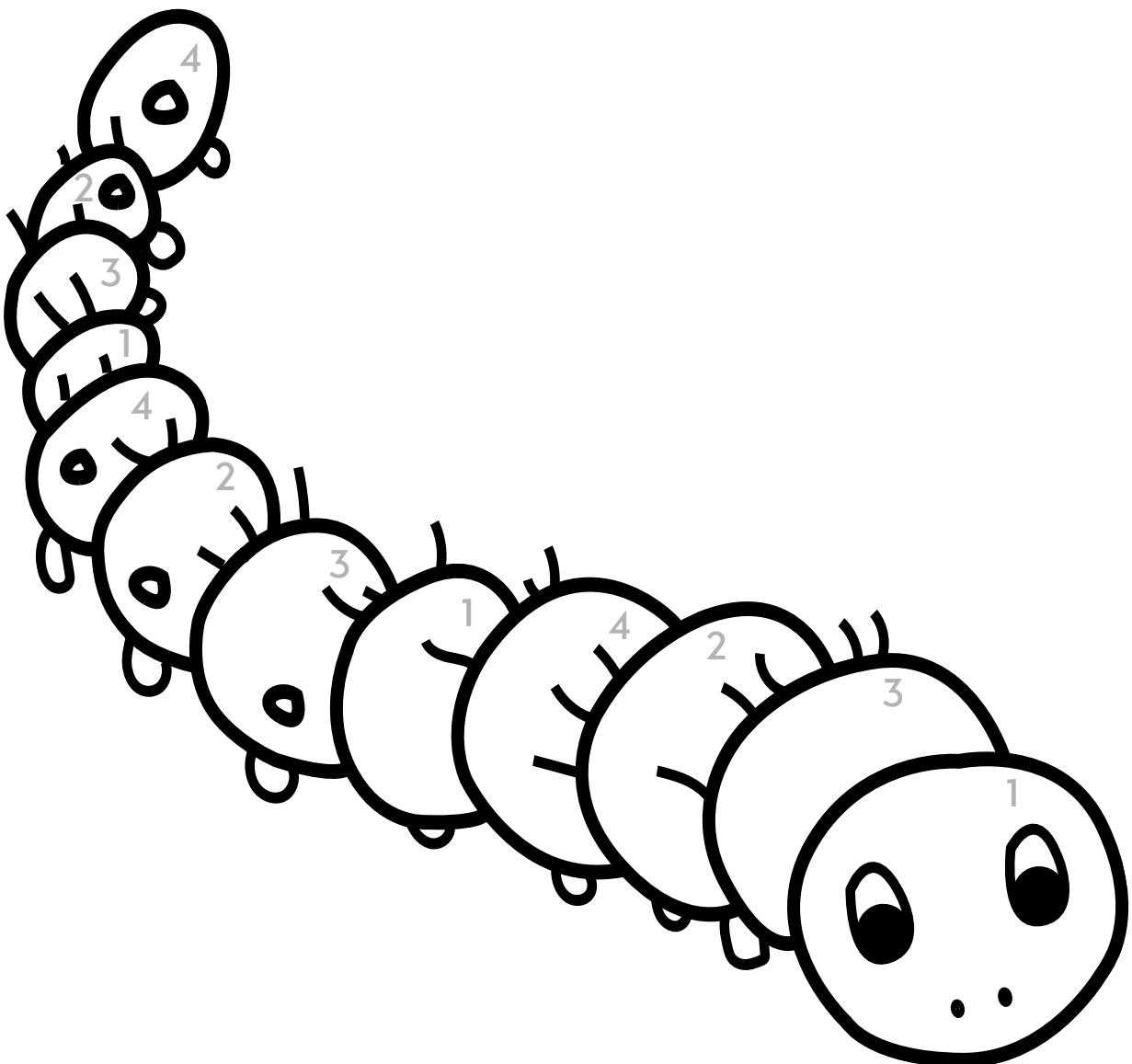
RAUPEN UND^M SCHMETTERLINGE



DIE RAUPE WÄCHST UND WÄCHST

-

Löse die Rechnungen und male die Resultate mit der gegebenen Farbe an.



RECHNUNGEN

$6 - 5 =$

$4 - 2 =$

$1 + 2 =$

$0 + 4 =$

RAUPEN UND^M SCHMETTERLINGE



FLIEG SCHMETTERLING, FLIEG!

-

Löse die Rechnungen.



RECHNUNG 1



+



+

=

RECHNUNG 2



+



+

=

RECHNUNG 3



-

=

RECHNUNG 4



-

=

RAUPEN UND^M SCHMETTERLINGE

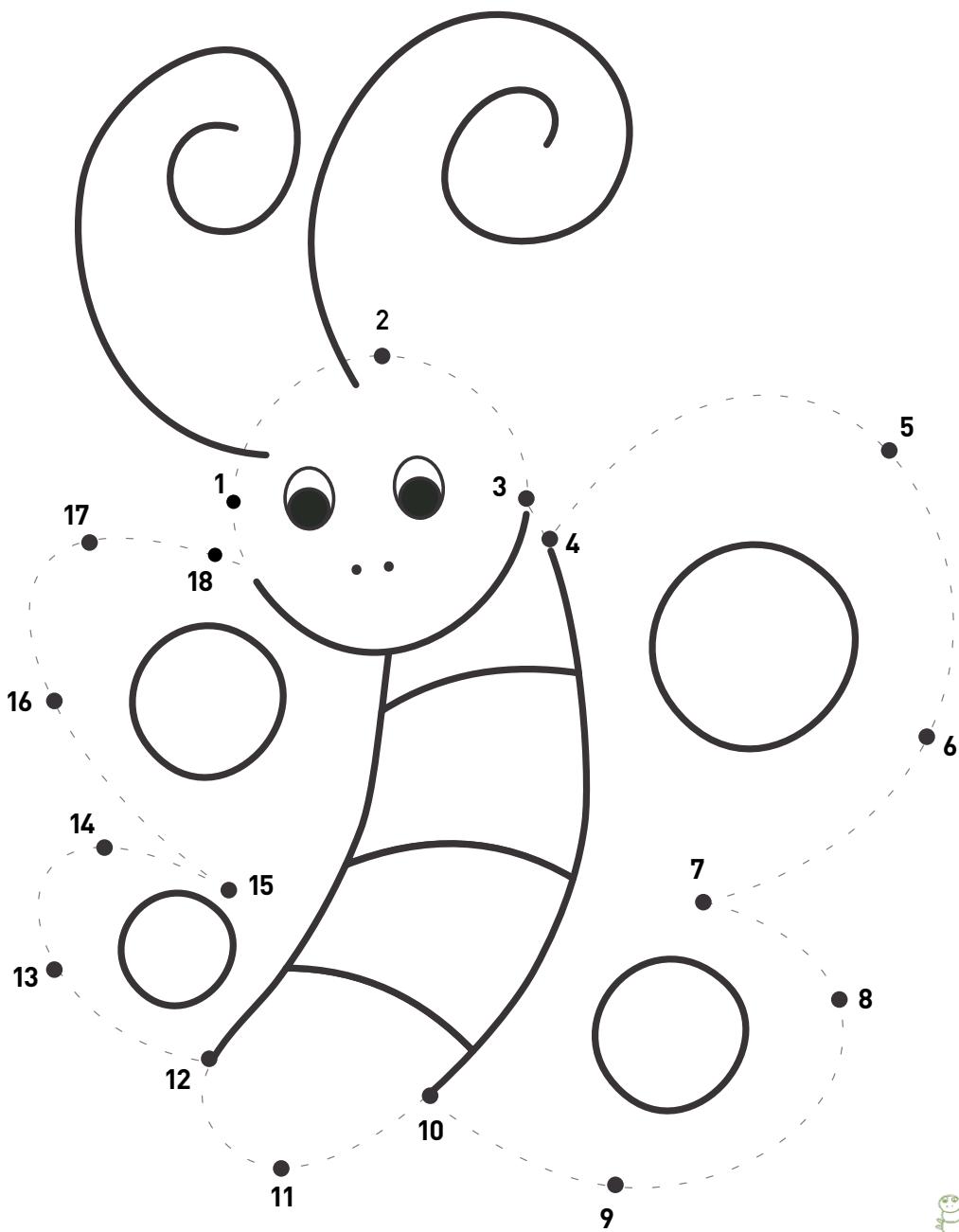


Ich kann von 1 bis 20
zählen und die
nachfolgenden
Zahlen miteinander
verbinden.



DER UNFERTIGE SCHMETTERLING

– Starte bei 1 und verbinde die Zahlen bis 18.



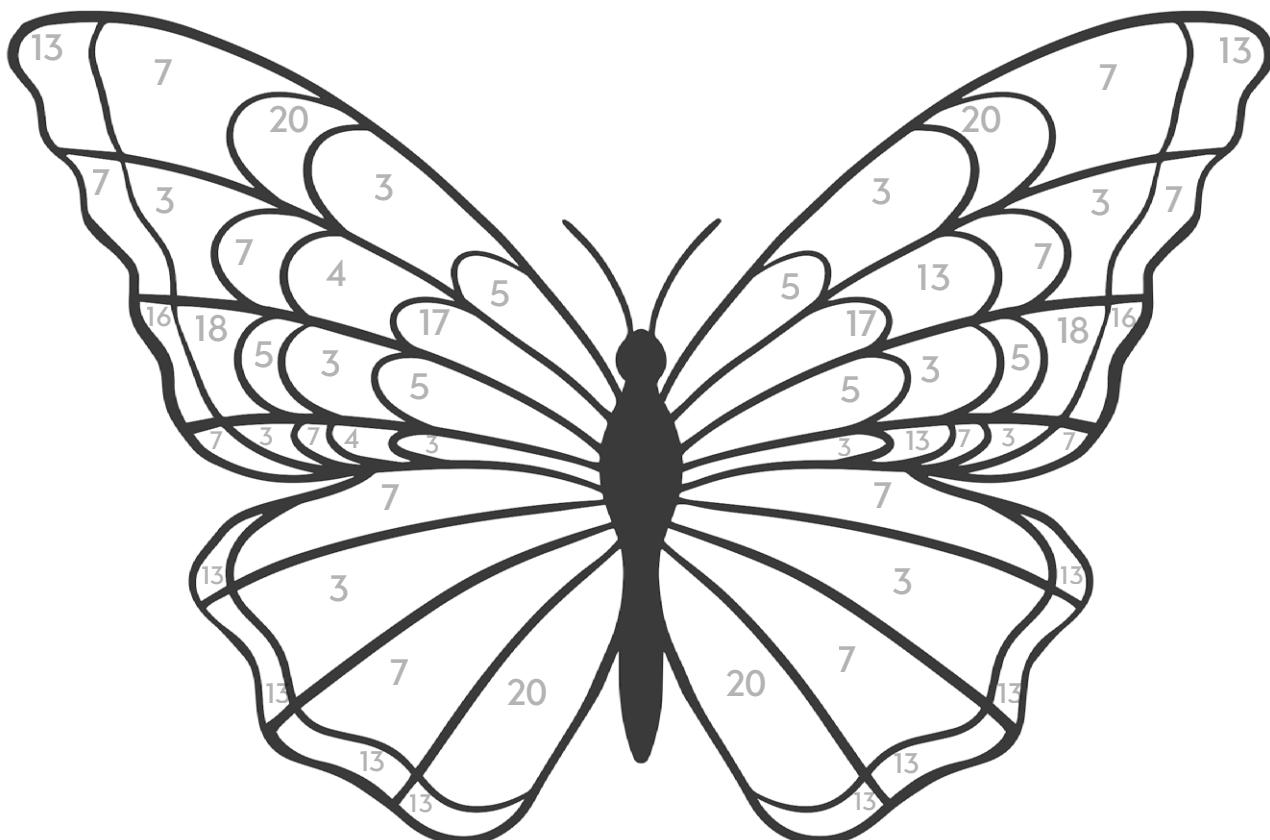
RAUPEN UND^M SCHMETTERLINGE



DIE RAUPE WÄCHST UND WÄCHST

-

Löse die Rechnungen und male die Resultate mit der gegebenen Farbe an.



RECHNUNGEN

$10 - 5 =$

$15 - 2 =$

$12 - 5 =$

$18 - 15 =$

$7 + 13 =$

$12 + 4 =$

$3 + 14 =$

$15 + 3 =$

RAUPEN UND^M SCHMETTERLINGE



DIE RAUPE WÄCHST UND WÄCHST

-

Löse die Rechnungen.



RECHNUNG 1

$$\begin{array}{c} \text{[Caterpillars]} \\ + \\ \text{[Caterpillars]} \end{array} \quad \boxed{} + \boxed{} = \boxed{}$$

RECHNUNG 2

$$\begin{array}{c} \text{[Caterpillars]} \\ + \\ \text{[Caterpillars]} \end{array} \quad \boxed{} + \boxed{} = \boxed{}$$

RECHNUNG 3

$$\begin{array}{c} \text{[Caterpillars]} \\ - \\ \text{[Caterpillars]} \end{array} \quad \boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$$

RECHNUNG 4

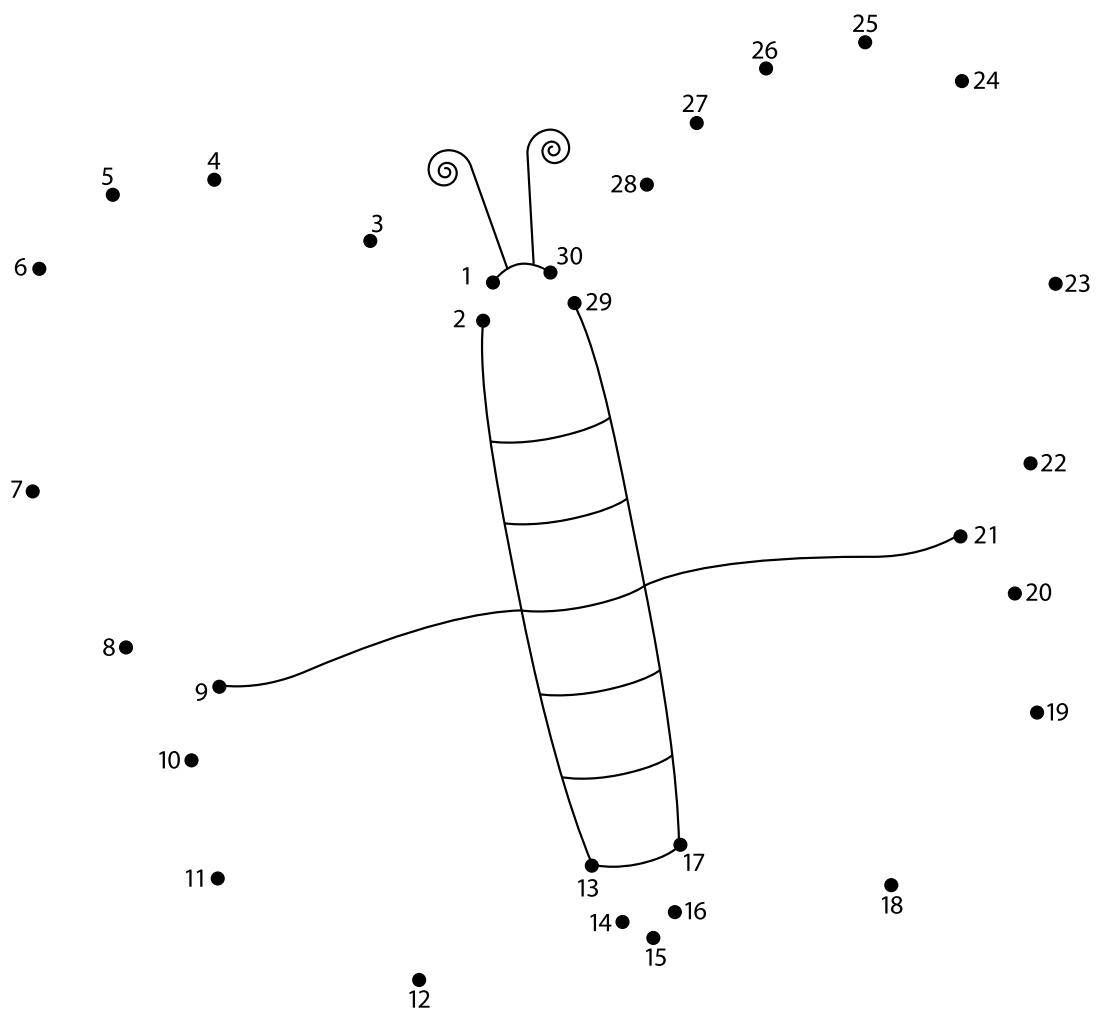
$$\begin{array}{c} \text{[Caterpillars]} \\ - \\ \text{[Caterpillars]} \end{array} \quad \boxed{} - \boxed{} = \boxed{}$$

RAUPEN UND SCHMETTERLINGE^M

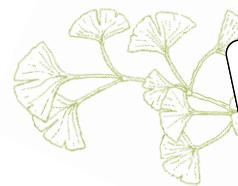


DER UNFERTIGE SCHMETTERLING

Starte bei 1 und verbinde die Zahlen bis 30.



RAUPEN UND SCHMETTERLINGE



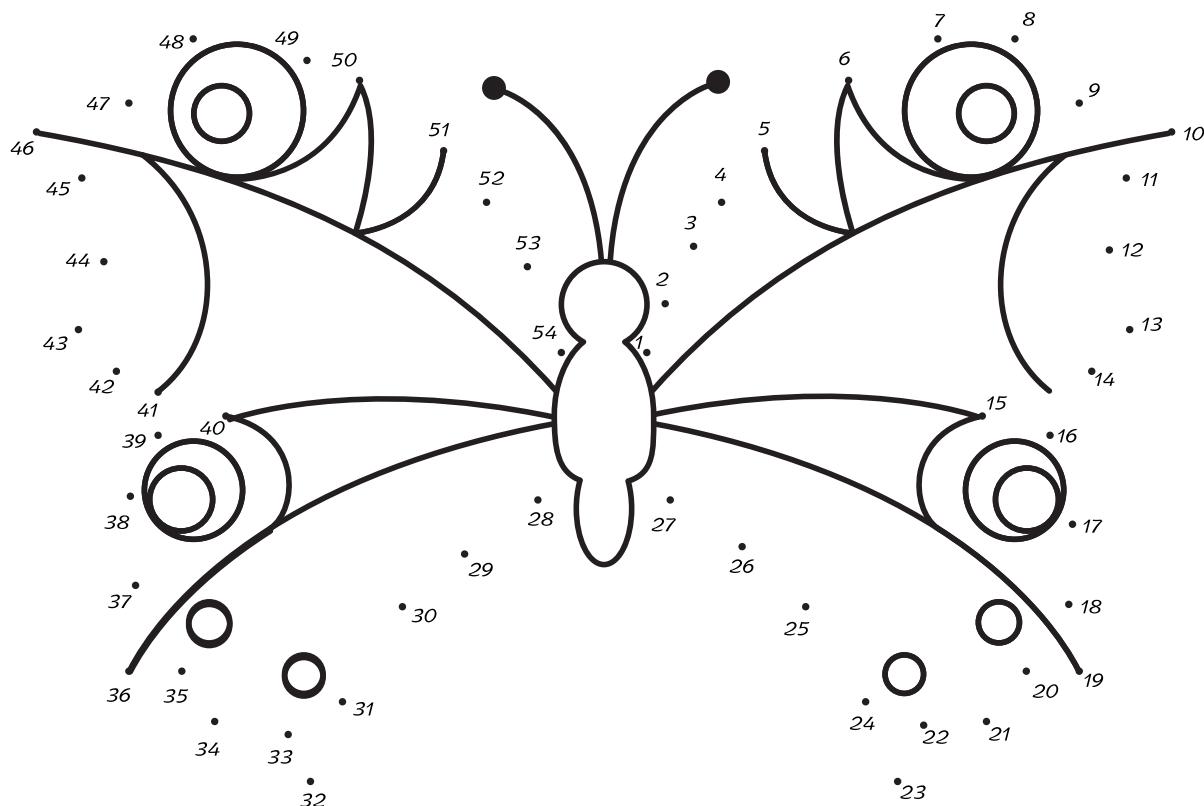
Ich kann von 1 bis auf 54 zählen und die nachfolgenden Zahlen miteinander verbinden.



DER UNFERTIGE SCHMETTERLING



Starte bei 1 und verbinde die Zahlen bis 54.



Verbinde die Zahlen und zeige, dass der Schmetterling glücklich ist.

