



PUZZLE I (20 TEILE)



Ausschneidebogen



PUZZLE II (36 TEILE)

–
Ausschneidebogen

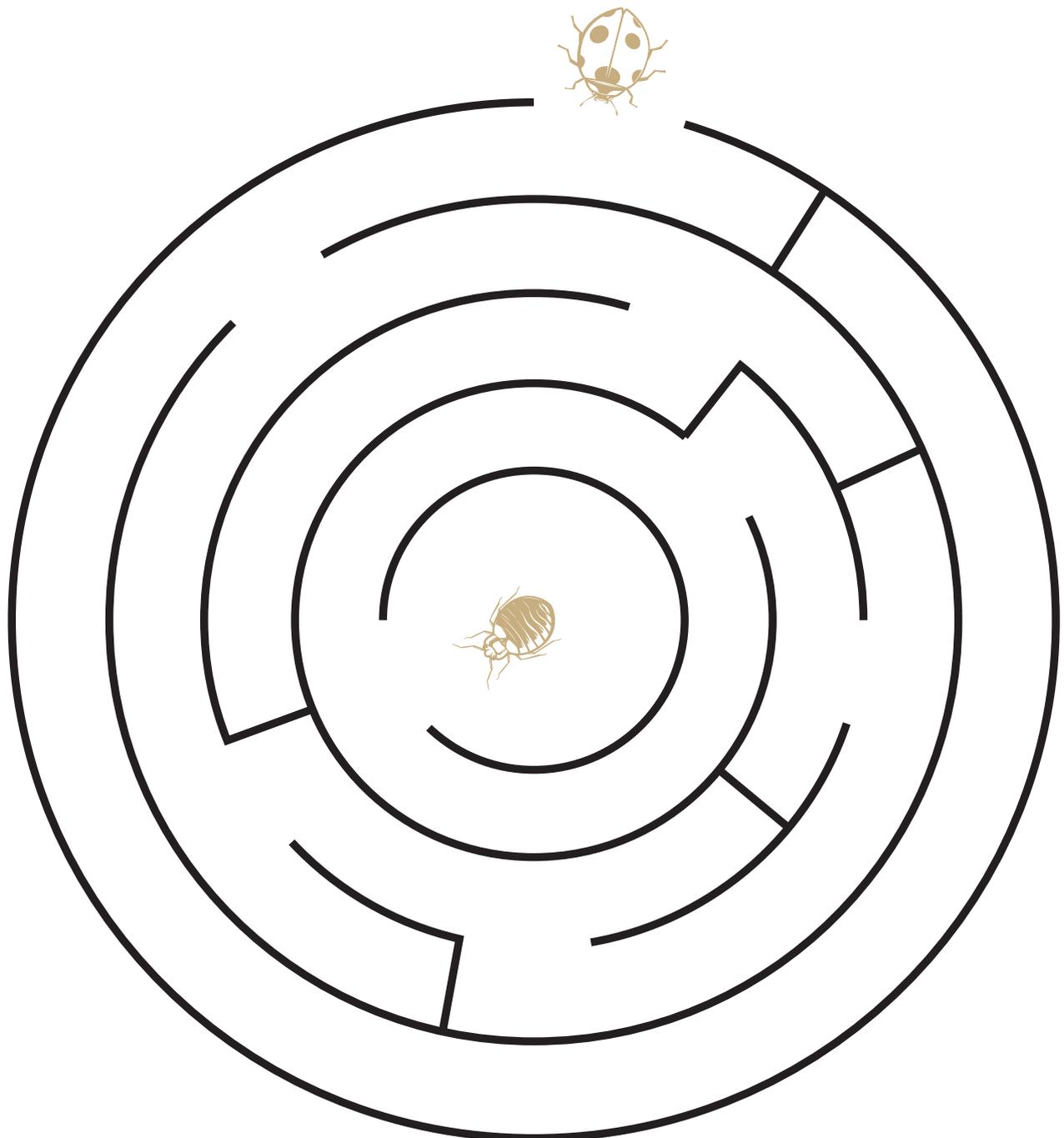




DER HUNGRIGE MARIENKÄFER 1



–
Suche den Weg zur Blattlaus.

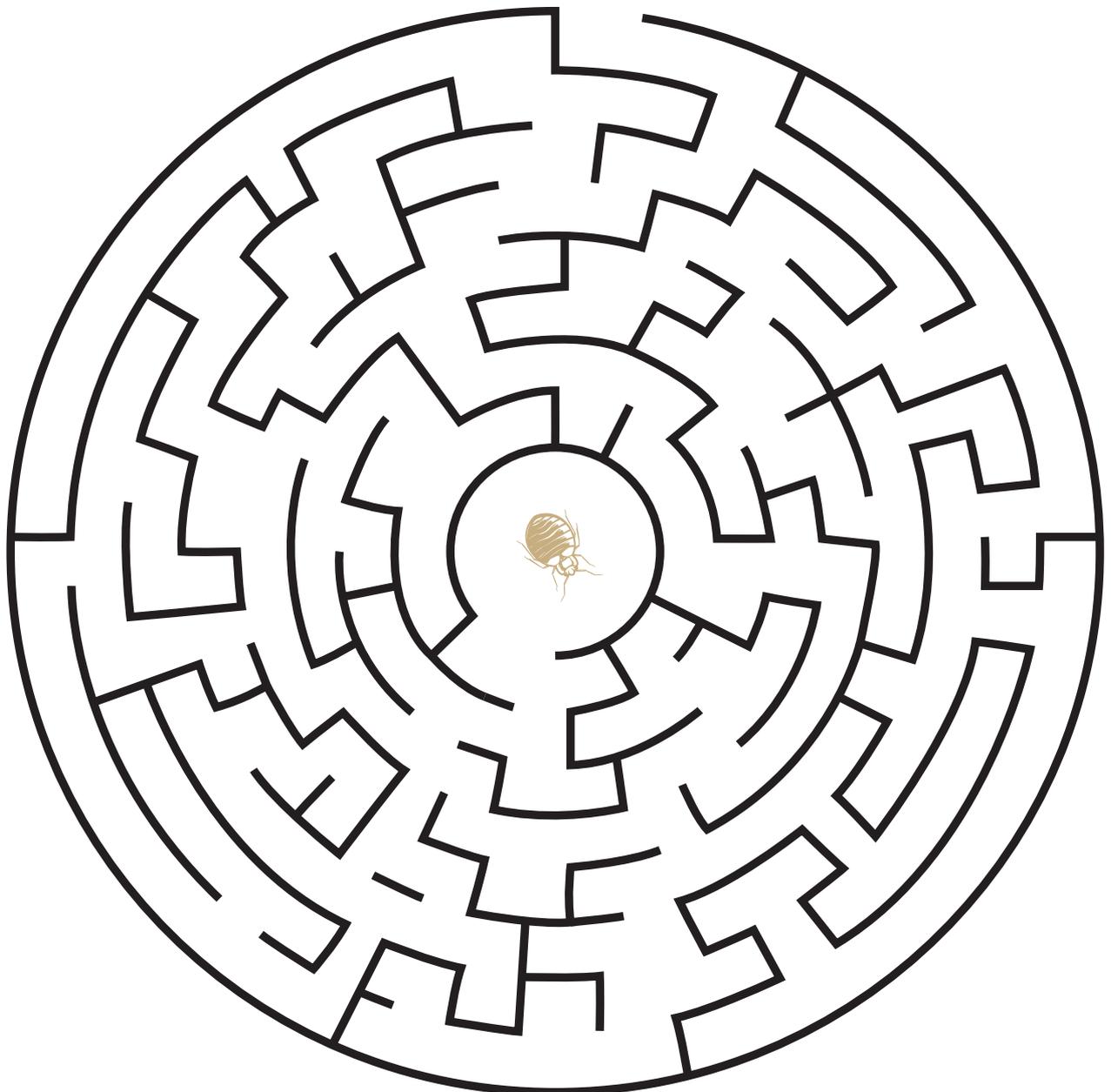




DER HUNGRIGE MARIENKÄFER 2



–
Suche den Weg zur Blattlaus.

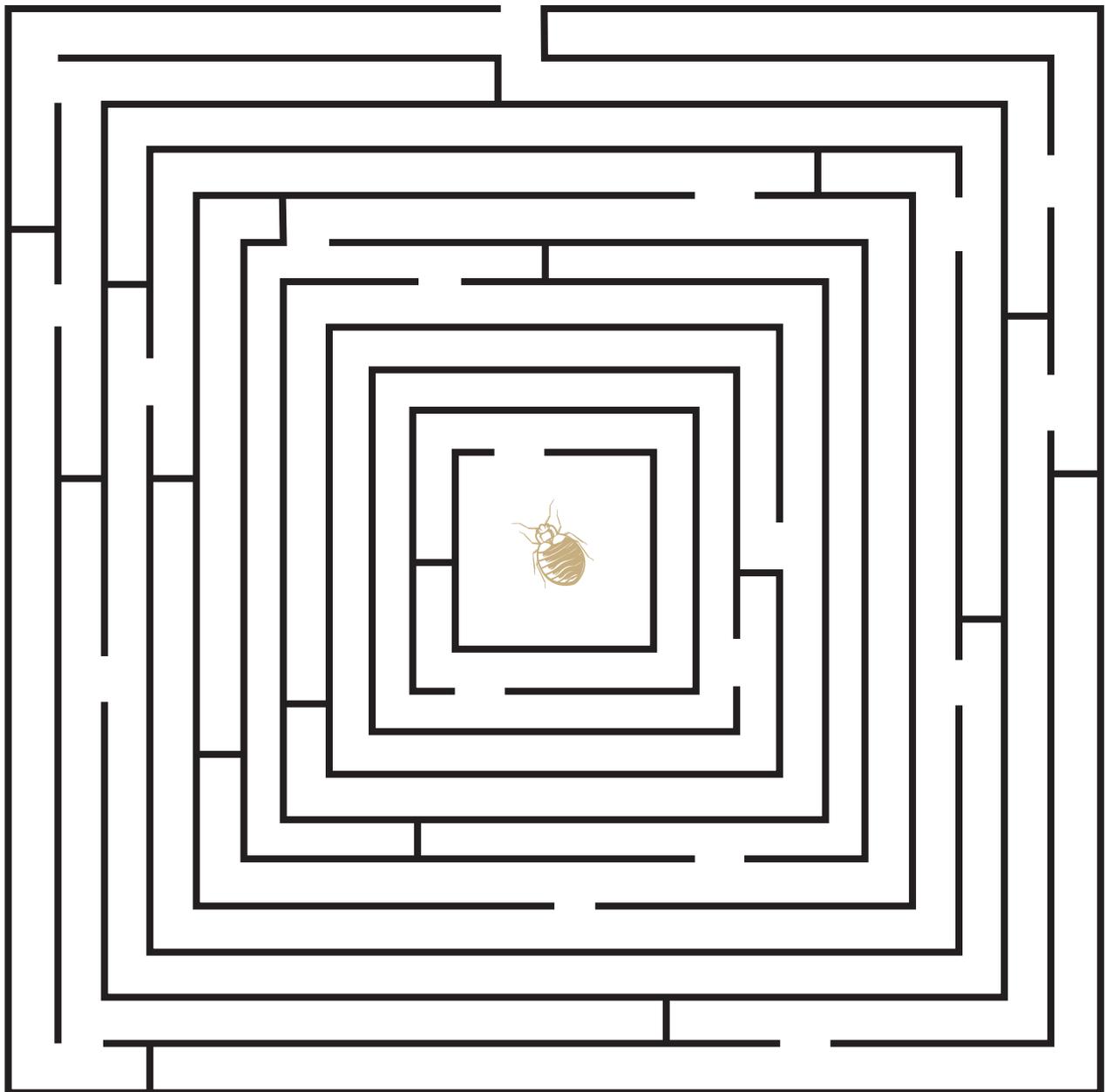




DER HUNGRIGE MARIENKÄFER 3



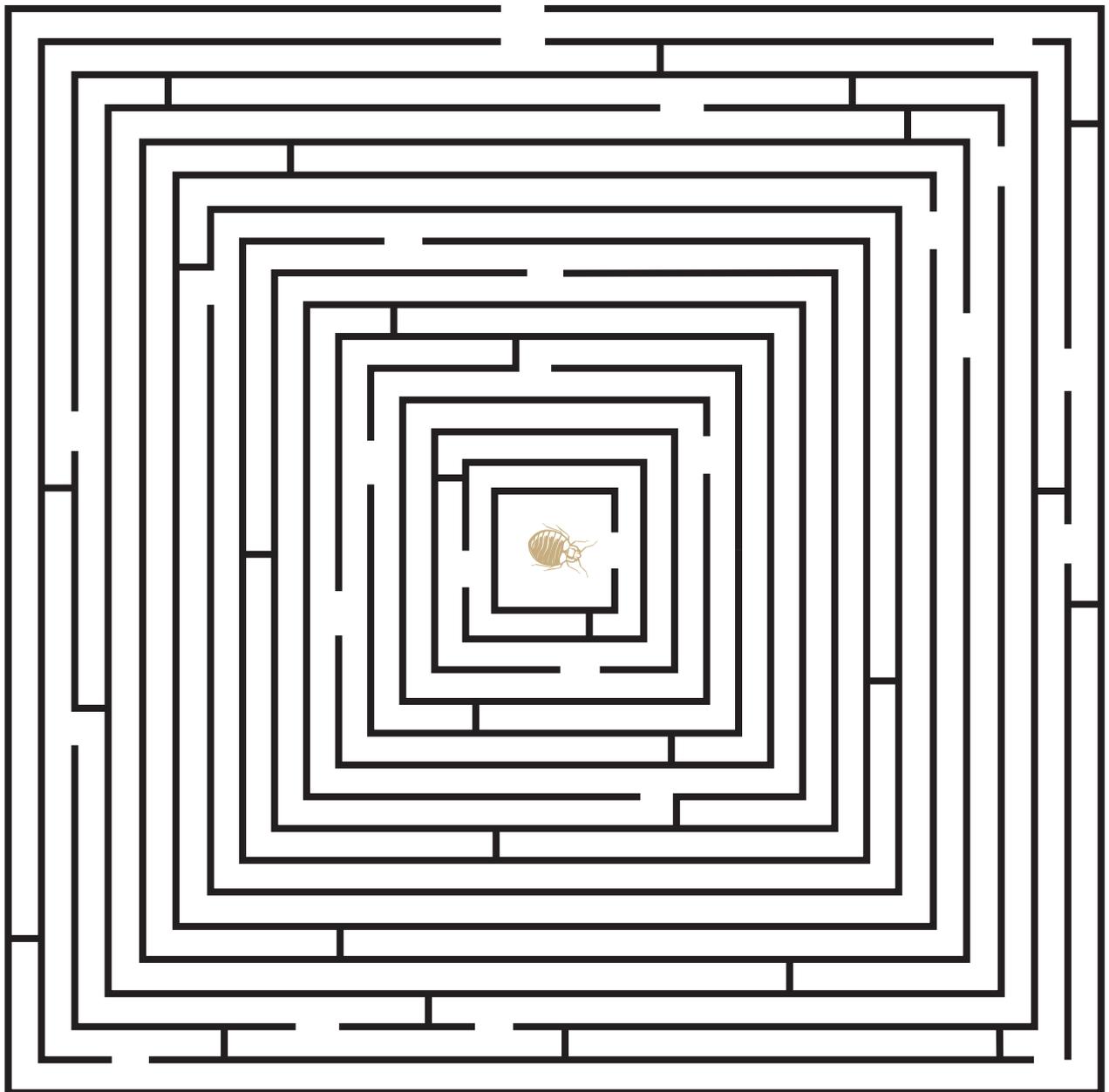
–
Suche den Weg zur Blattlaus.





DER HUNGRIGE MARIENKÄFER 4

–
Suche den Weg zur Blattlaus.



Ich kann zwei Bilder
miteinander ver-
gleichen und Unter-
schiede erkennen.

BILDVERGLEICH 1

–

Es haben sich 5 Fehler eingeschlichen.



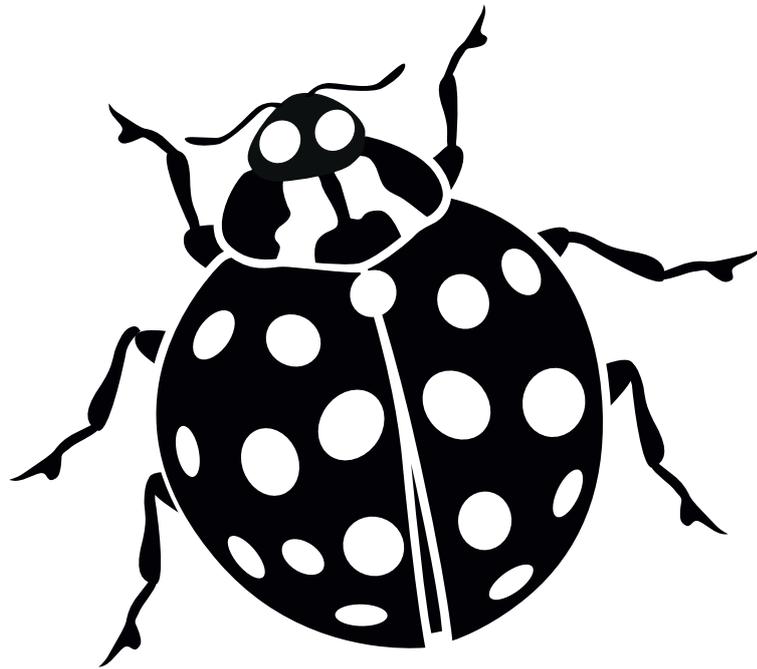
Suche die
5 Fehler beim
unteren
Marienkäfer.





BILDVERGLEICH 2

–
Es haben sich 5 Fehler eingeschlichen.



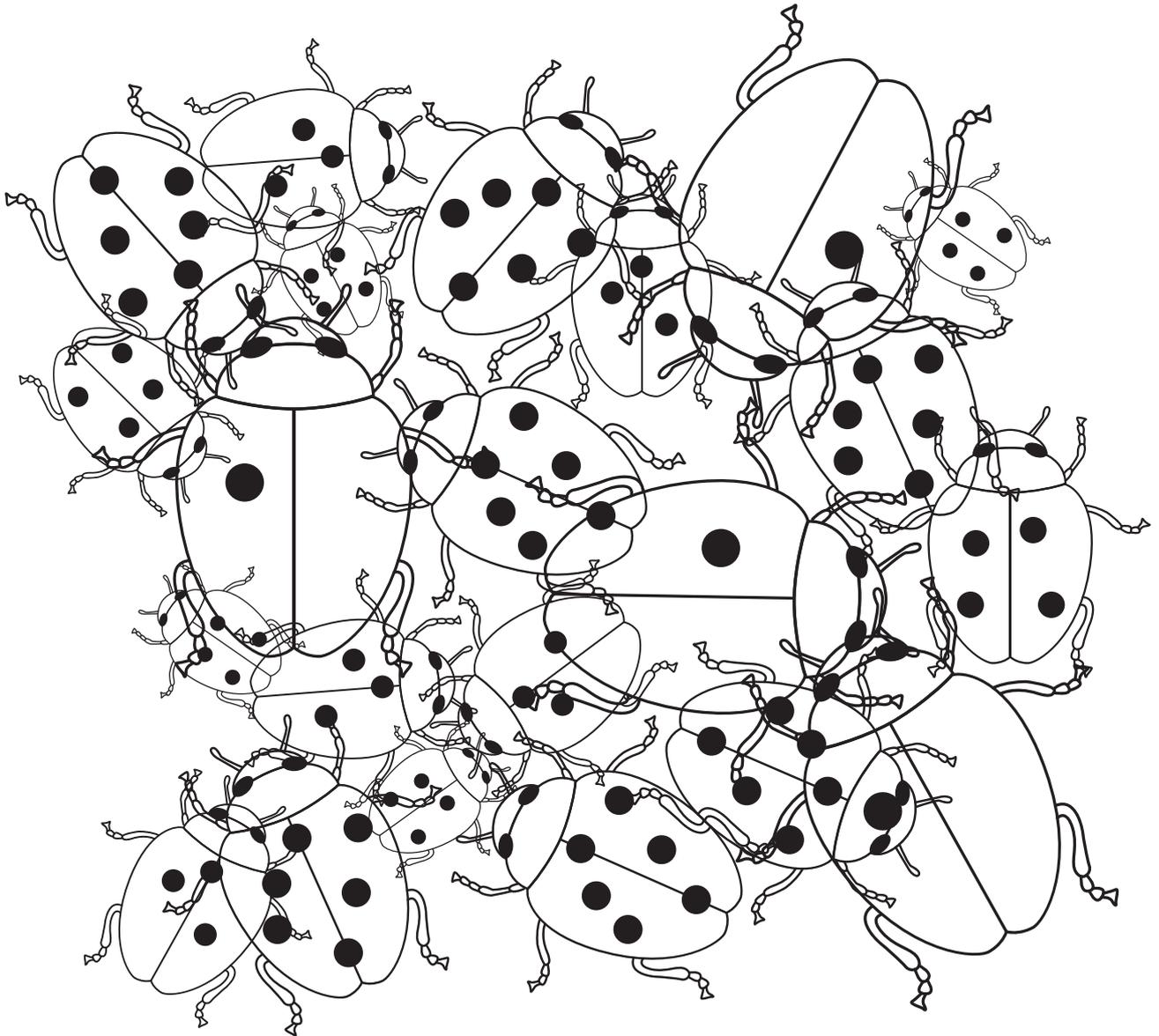
Suche die
5 Fehler beim
unteren
Marienkäfer.



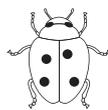


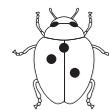
KÄFERWIRRWARR

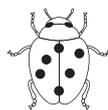
Diese Käfer überwintern eng aneinander gekuschelt. Finde dich in diesem Durcheinander zurecht. Zähle die einzelnen Marienkäfer.

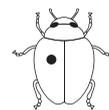


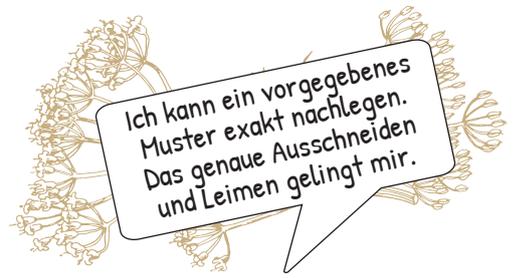
Vielleicht hilft es dir, wenn du die Käfer verschieden farbig anmalst.







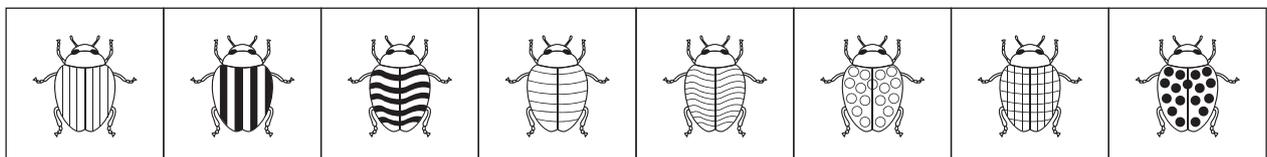
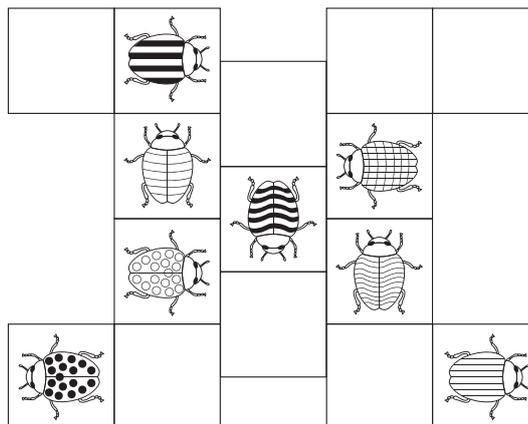
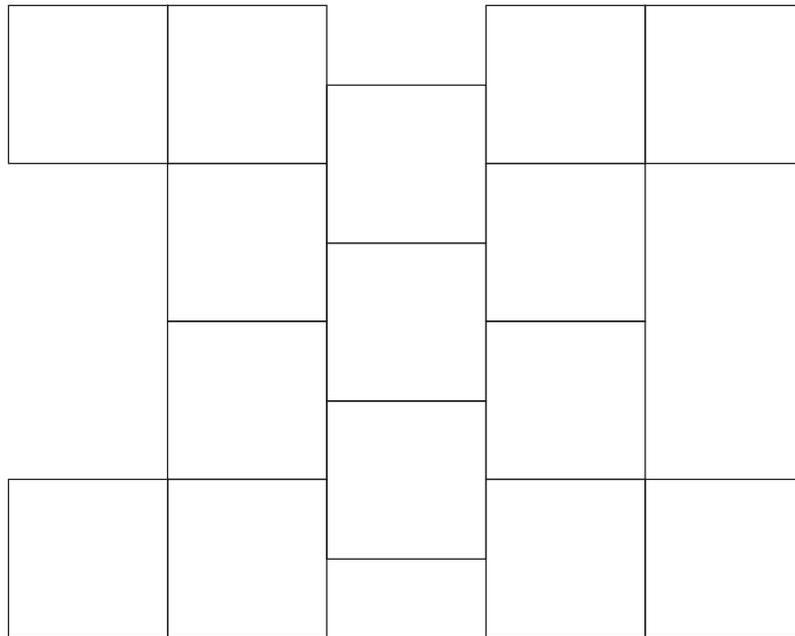


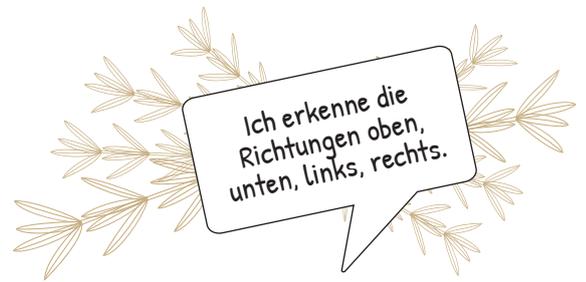


KÄFERMUSTER



Schneide die Käfer am unteren Blattrand aus. Betrachte die Vorlage unten ganz genau. Lege die Käfer genau so in das leere Raster oben. Klebe die Käferbilder dann auf.





WOHIN GEHEN DIE KÄFER?



Färbe die Käfer wie folgt ein:



Rot



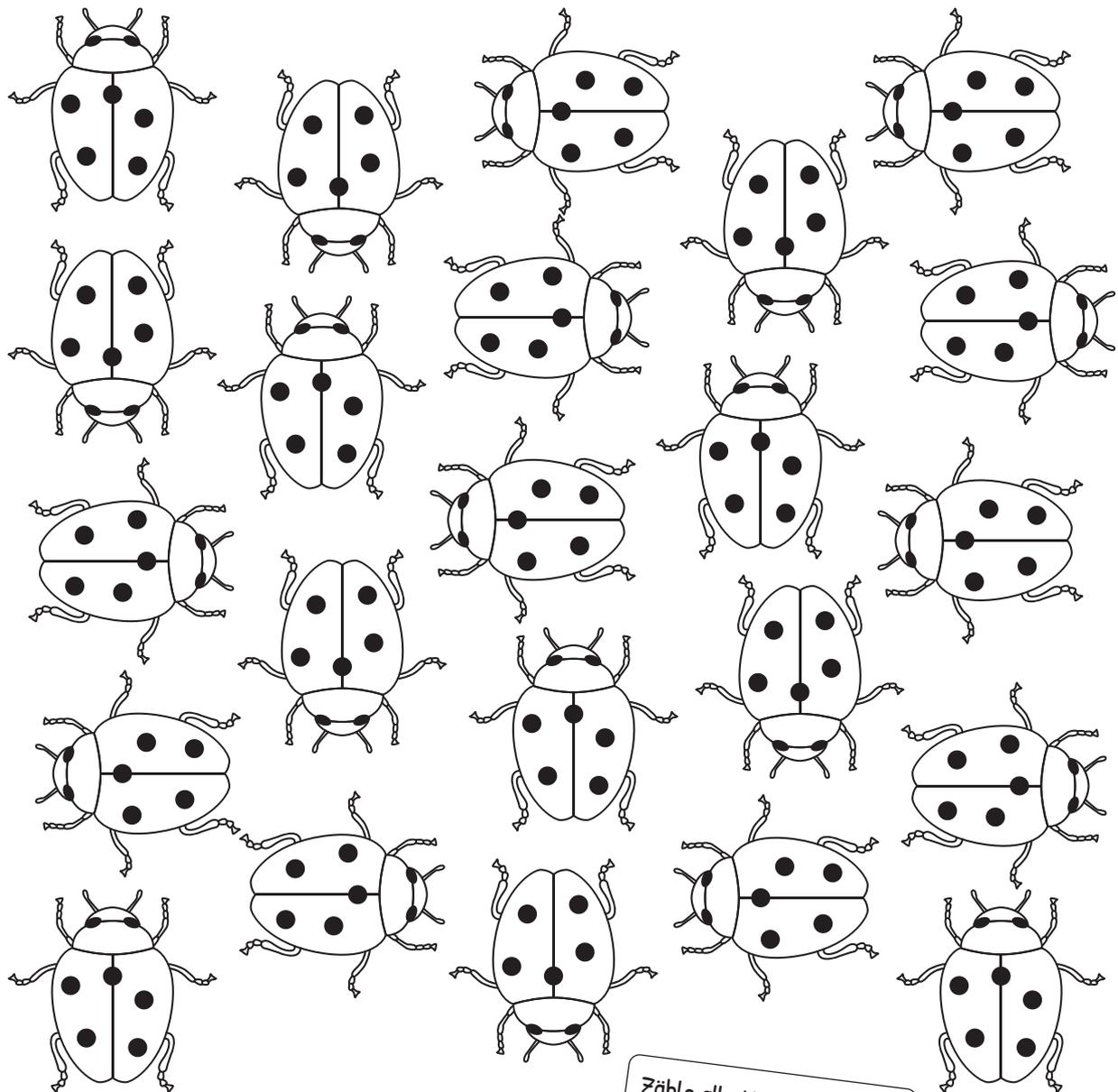
Blau



Gelb



Grün



Zähle alle Käfer, die in die gleiche Richtung gehen.





MARIENKÄFER-VERSTECK



Finde die zehn Marienkäfer, welche sich im Garten versteckt haben.

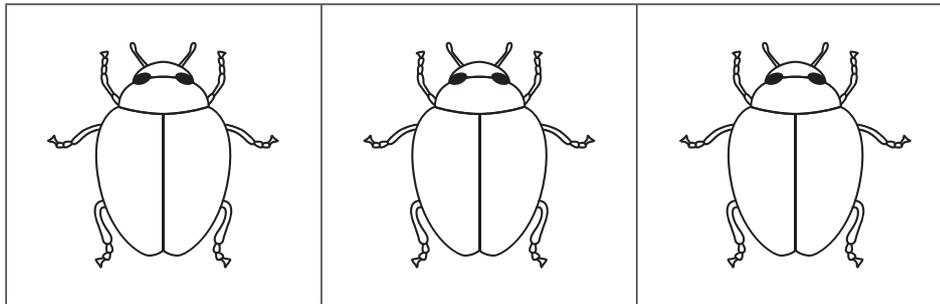




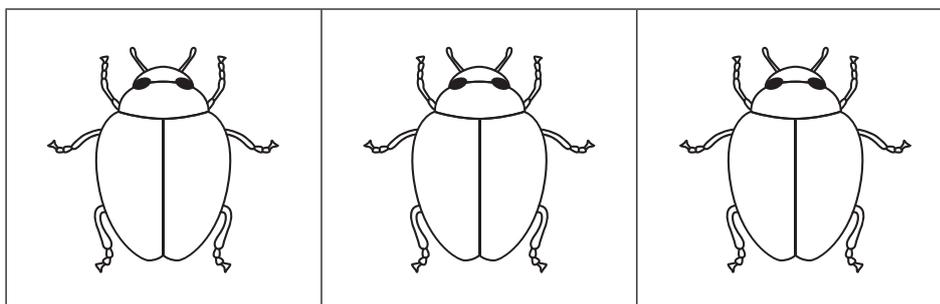
LOGICAL

-

Lies den Text in der Box. Welche Farbe und wie viele Punkte haben die Marienkäfer?



- Der gelbe Marienkäfer hat 2 Punkte.
- Es hat einen gelben, einen orangen und einen roten Marienkäfer.
- Der rote Marienkäfer ist nicht in der Mitte.
- Zeichne links einen gelben Marienkäfer.
- Der orange Marienkäfer hat 8 Punkte.
- Alle Marienkäfer zusammen haben 16 Punkte.



- Der Marienkäfer in der Mitte hat halb so viele Punkte wie der rote Marienkäfer.
- Links sitzt der orange Marienkäfer.
- Der gelbe Marienkäfer hat 4 Punkte.
- Der rote und orange Marienkäfer sind nicht nebeneinander.
- Der orange Marienkäfer hat 3 Punkte weniger als der rote.

BUCHSTABENSALAT



Ich kann die Wörter zu den Lebensräumen im Buchstabengitter finden.



Findest du diese Lebensräume? Markiere sie.

E	T	H	E	C	K	E	Q	S	E	E	N	B
A	A	O	W	O	E	O	A	M	I	C	E	W
S	P	H	G	E	B	Ü	S	C	H	T	R	B
T	E	L	S	B	V	N	J	W	A	L	D	Ä
H	N	W	E	G	R	A	N	D	H	I	B	U
A	B	E	A	U	C	K	A	M	U	B	O	M
U	I	G	M	R	A	S	E	N	A	P	D	E
F	A	B	O	B	E	B	F	H	X	V	E	F
E	Z	G	A	R	T	E	N	Ö	E	A	N	O
N	O	W	I	E	S	E	C	H	U	B	L	M
C	A	W	E	B	Q	T	F	L	Ü	S	S	E
S	T	E	I	N	M	A	U	E	R	O	Z	S
B	M	O	O	R	X	U	K	N	J	I	A	P

- Moor
- Wald
- Wegrand
- Hecke
- Hohlweg
- Höhlen
- Flüsse
- Seen

Welche Lebensräume hast du sonst noch entdeckt? Schreibe sie auf.

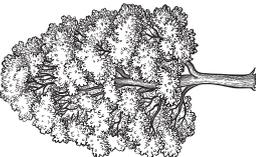
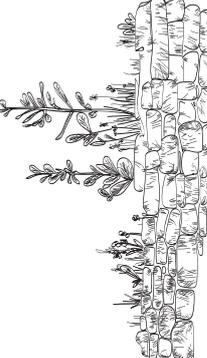
.....

.....

.....

.....



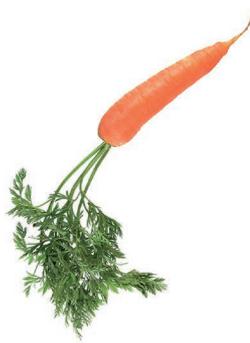
	<p>Gebüsch</p>		<p>Baum</p>
<p>Teich / Wasser</p>		<p>Boden / Erde</p>	
	<p>Garten</p>		<p>Steinmauer</p>
<p>Wiese</p>		<p>Laubhaufen</p>	





Hinweis zum Spiel: Die Zuordnung der Tiere und Lebensräume zueinander kann vor Spielbeginn in der Gruppe diskutiert werden. Mögliche Lösungen: Garten - Karotte, Wiese - Löwenzahn, Baum - Spatz, Laubhaufen - Igel, Steinmauer - Eidechse, Gebüsch - Schnecke, Teich - Libelle, Boden - Maus

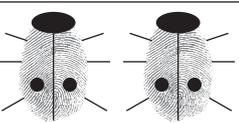
MEMORY LEBENS-RÄUME III / TIERE UND PFLANZEN





DIE KÄFERFAMILIE WÄCHST UND WÄCHST

Füge immer einen Fingerabdruck dazu und lasse die Käferfamilie wachsen.
Am Schluss kannst du den Käfern auch die entsprechende Anzahl Punkte aufmalen.
(1 Käfer = 1 Punkt, 2 Käfer = 2 Punkte auf jedem Käfer etc.)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	



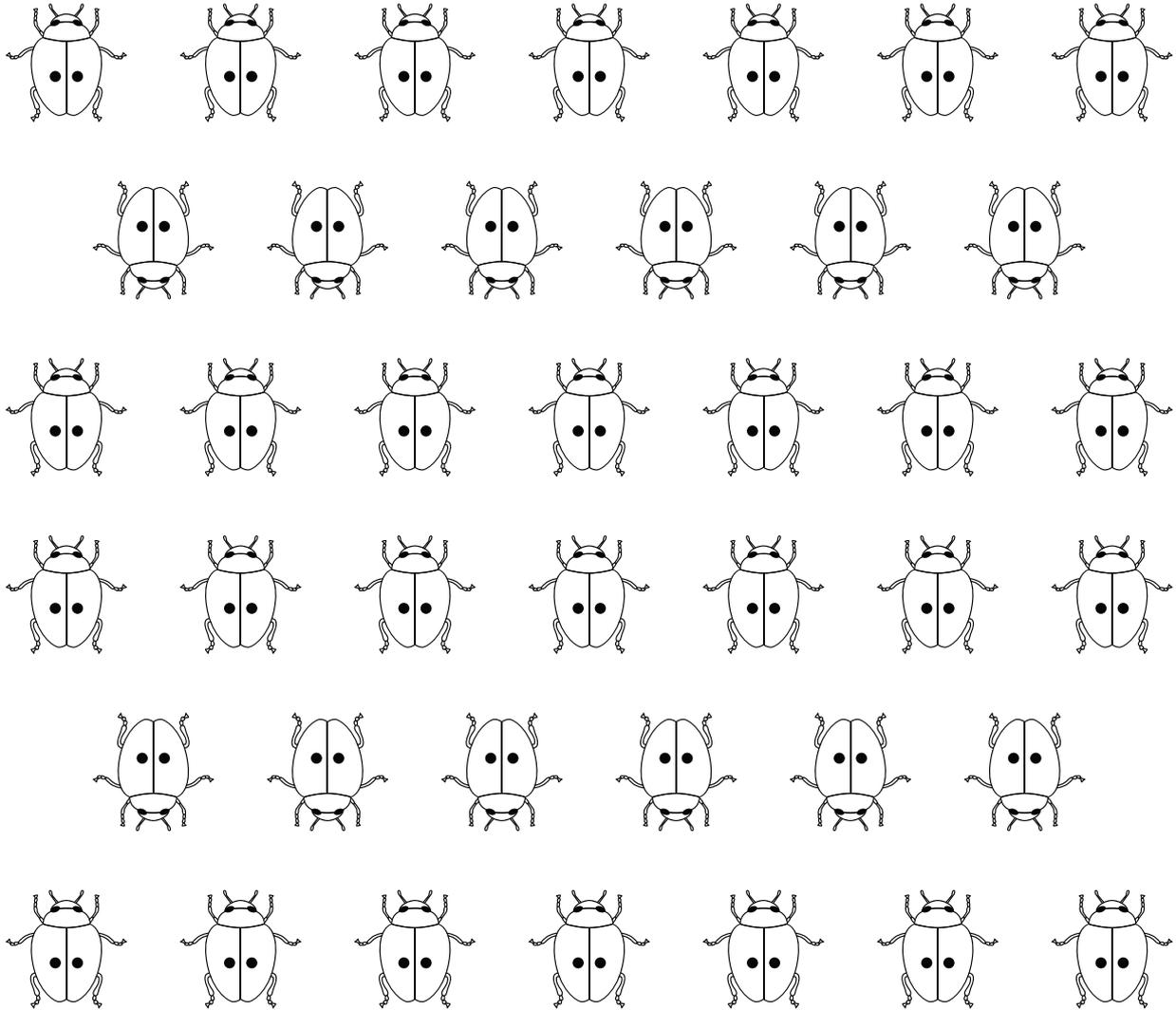


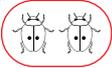
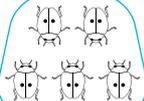
Ich kann im Zahlenraum
1-10 vorwärts zählen und
Zahlengruppen bilden.



KÄFER-GENIE

Löse die Aufgaben im Kasten.



	Wie viele Käfer zählst du? _____
..	Wie viele Punkte zählst du? _____
	Umkreise die Käfer mit einer Farbe zu 2er-Gruppen. Wie viele Gruppen gibt es? _____
	Umkreise die Käfer mit einer Farbe zu 5er-Gruppen. Wie viele Gruppen gibt es? _____

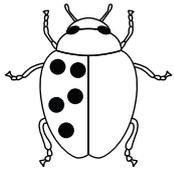
Ich kann Zahlen im Zahlenraum von 1-10 verdoppeln.

PUNKTE VERDOPPELN

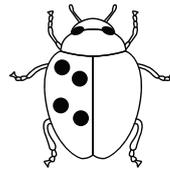


-

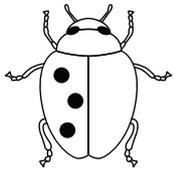
Verdopple die Punkte auf dem linken Flügel und schreibe rechts die korrekte Rechnung hin. Zeichne unten eigene Beispiele.



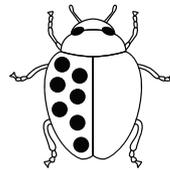
$$\underline{\quad} \cdot \underline{2} = \underline{\quad}$$



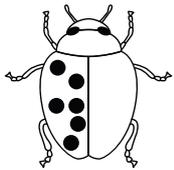
$$\underline{\quad} \cdot \underline{2} = \underline{\quad}$$



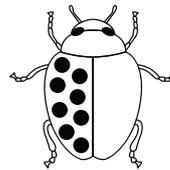
$$\underline{\quad} \cdot \underline{2} = \underline{\quad}$$



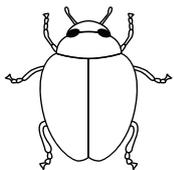
$$\underline{\quad} \cdot \underline{2} = \underline{\quad}$$



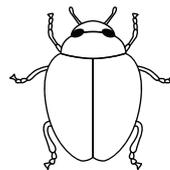
$$\underline{\quad} \cdot \underline{2} = \underline{\quad}$$



$$\underline{\quad} \cdot \underline{2} = \underline{\quad}$$



$$\underline{\quad} \cdot \underline{2} = \underline{\quad}$$



$$\underline{\quad} \cdot \underline{2} = \underline{\quad}$$

Decke eine Flügelseite ab und lasse ein anderes Kind die Punktzahl verdoppeln.

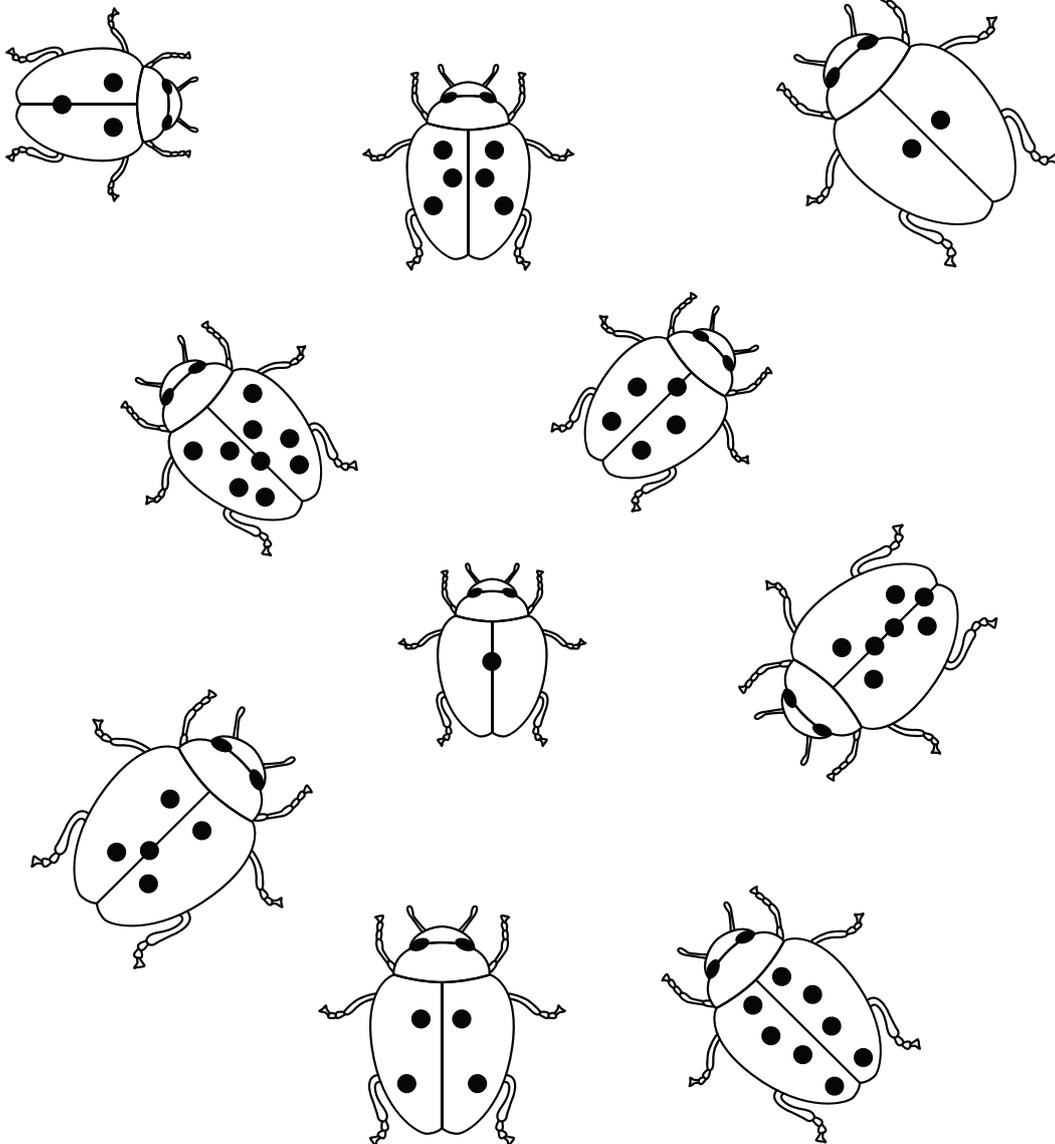




KÄFERPAARE

–

Finde jeweils zwei Käfer, die zusammen 10 ergeben. Male sie mit der gleichen Farbe aus.
Schreibe die Rechnungen auf.

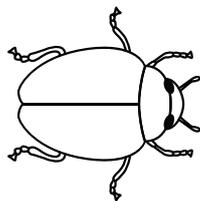




DIE BUNTEN MARIENKÄFER 1

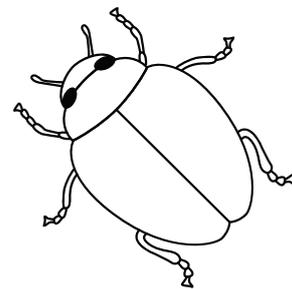
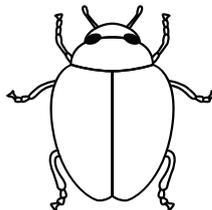
Löse die Rechnungen. Male die Käfer dann mit der richtigen Farbe an.

- 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10

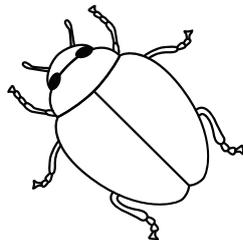


$5 + 3 =$

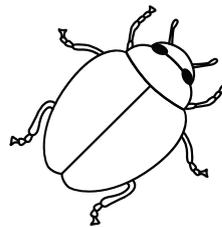
$8 - 2 =$



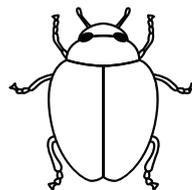
$8 - 5 =$



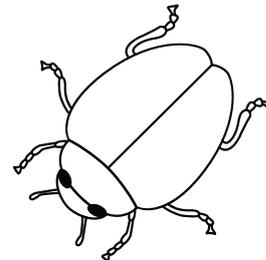
$6 - 5 =$



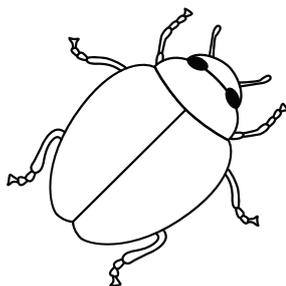
$4 + 5 =$



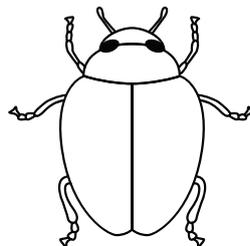
$10 - 8 =$



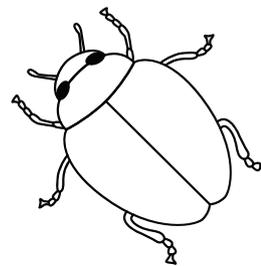
$1 + 3 =$



$2 + 4 =$



$3 + 4 =$



$9 - 4 =$



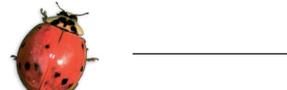
Male das Ergebnis als Punkte auf den Rücken.



MARIENKÄFER ZÄHLEN 1

Zähle die verschiedenen Käfer. Notiere neben jeder Art, wie viele es sind.





MARIENKÄFER ZÄHLEN 2



Zähle die verschiedenen Käfer. Notiere neben jeder Art, wie viele es sind.



	_____		_____		_____		_____
	_____		_____		_____		_____

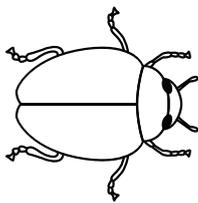


DIE BUNTEN MARIENKÄFER 2



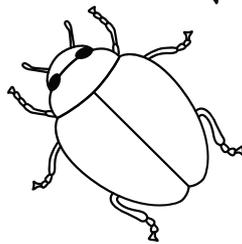
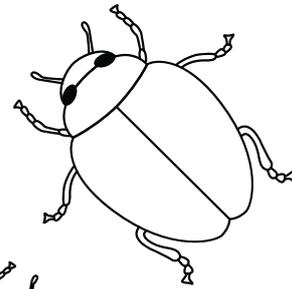
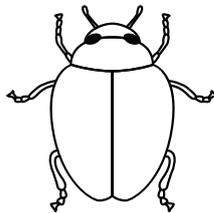
Löse die Rechnungen. Male die Käfer dann mit der richtigen Farbe an.

- 3
 4
 6
 7
 9
 11
 12
 13
 14
 15
 17
 19

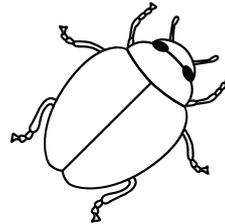


$3 + 12 =$

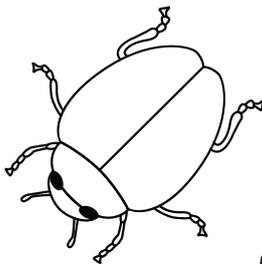
$6 + 8 =$



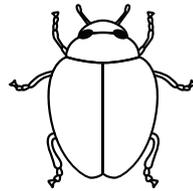
$4 + 9 =$



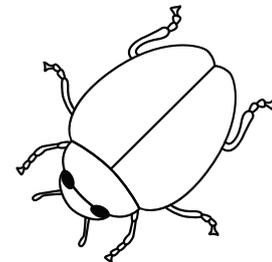
$2 + 9 =$



$19 - 7 =$

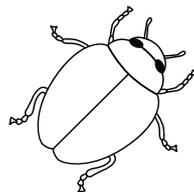


$16 - 7 =$

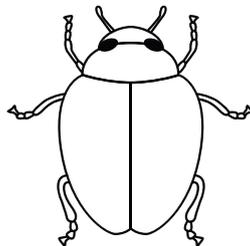


$15 - 8 =$

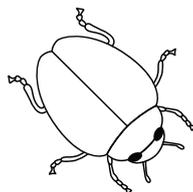
$20 - 3 =$



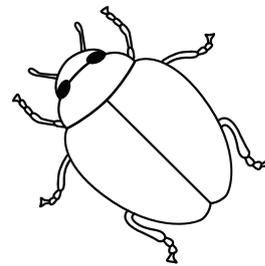
$16 - 10 =$



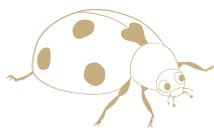
$12 - 8 =$



$6 + 13 =$



$17 - 14 =$



Male das Ergebnis als Punkte auf den Rücken.

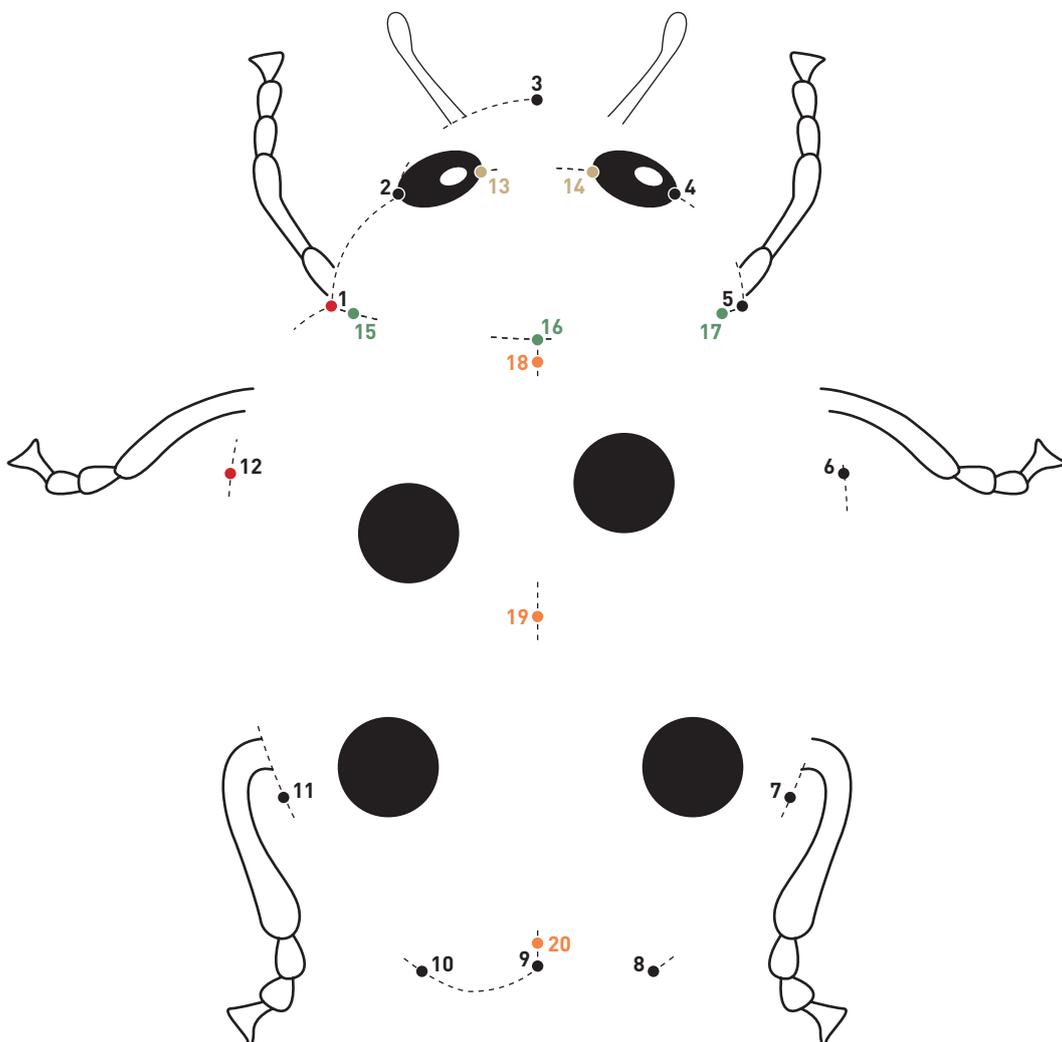


DER UNFERTIGE KÄFER



–
 Starte bei 1 und verbinde die Zahlen bis 20. Beginne mit 1 bis 12.
 Verbinde folgende Zahlen einzeln:

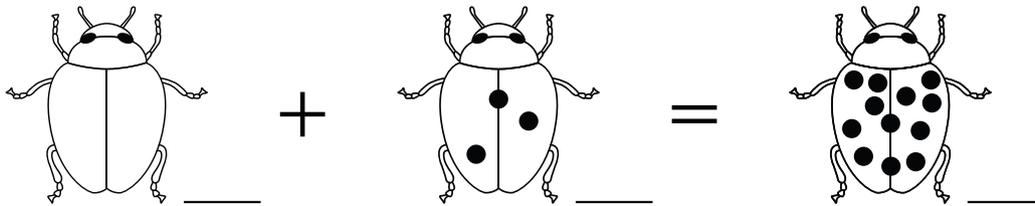
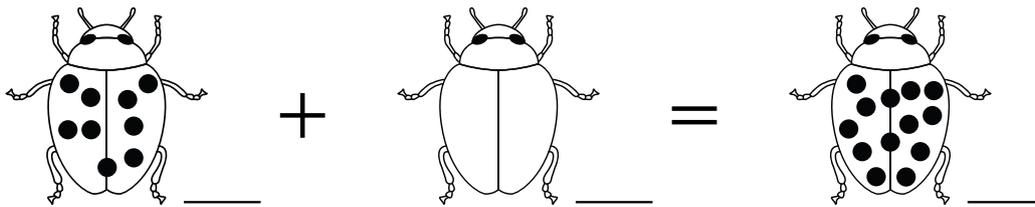
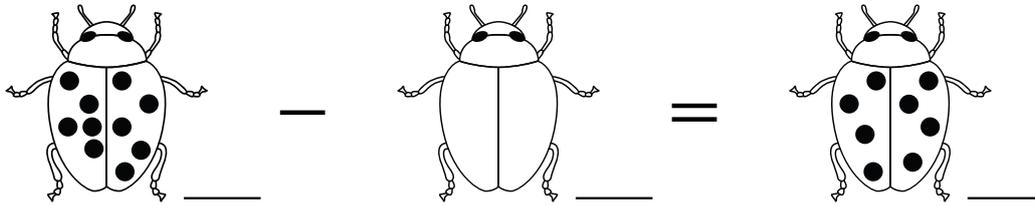
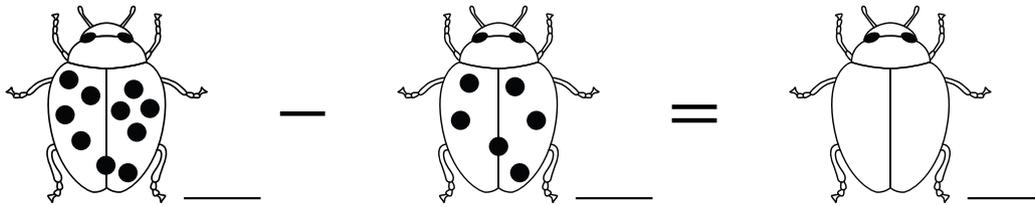
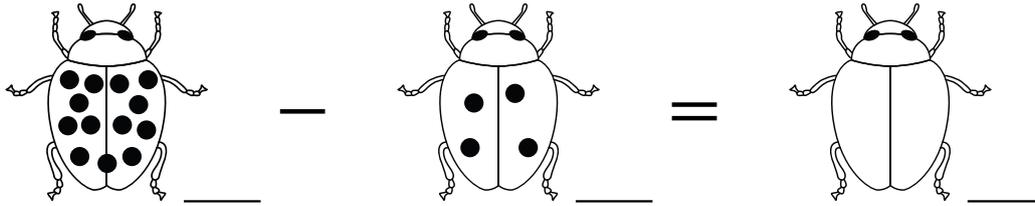
- 13 bis 14
- 15 bis 17
- 18 bis 20
- 12 bis 1





PUNKTE RECHNEN

–
Ergänze die Punkte, damit die Rechnung aufgeht.
Tipp: Schreibe zuerst die Zahlen der Punkte neben die Marienkäfer.



Zeichne auf die Rückseite eigene Rechnungen mit Käfern. Lasse ein anderes Kind die Rechnungen lösen.



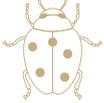


KÄFER IM ZAHLENGITTER 1

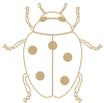


Rechne plus mit den Käfern.

Addition im 10er-Raum

 +	 2	 3	 4	 5
 2				
 3				
 5				
 4				

Addition im 20er-Raum

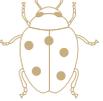
 +	 3	 4	 5	 6
 13				
 10				
 14				
 12				



KÄFER IM ZAHLENGITTER 2

–
Rechne minus mit den Käfern.

Subtraktion im 10er-Raum

 —	 2	 3	 4	 5
 8				
 9				
 10				
 7				

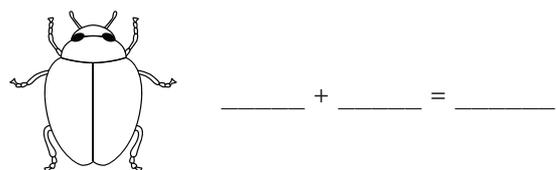
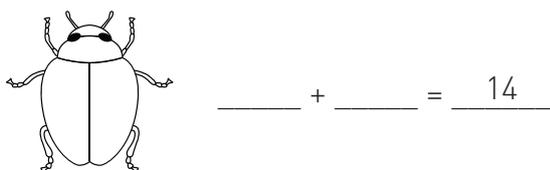
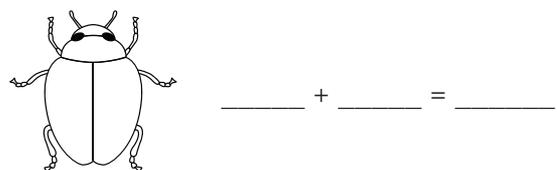
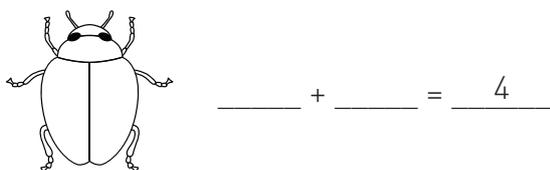
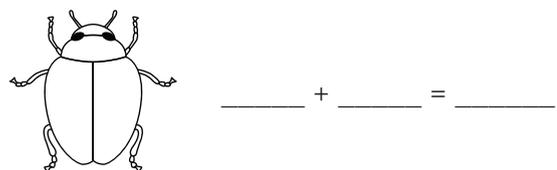
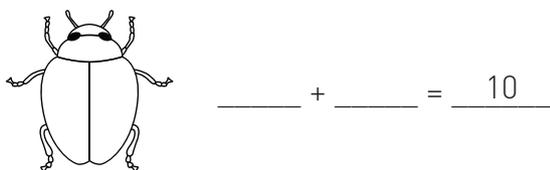
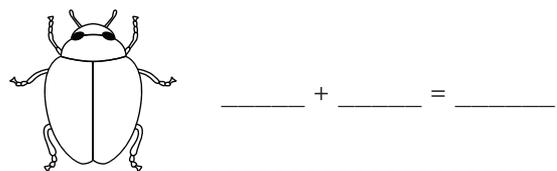
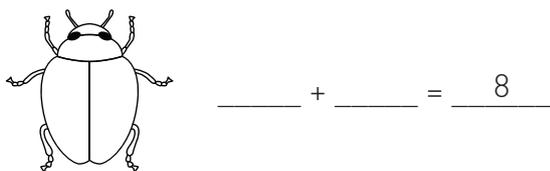
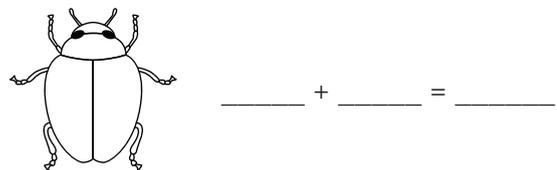
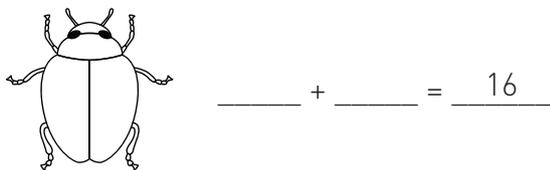
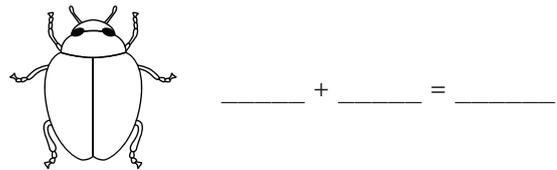
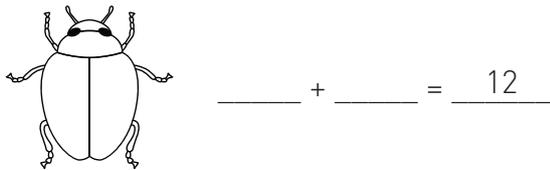
Subtraktion im 20er-Raum

 —	 3	 4	 5	 6
 17				
 20				
 16				
 19				



PUNKTE HALBIEREN

Halbiere die Punktzahl und verteile sie gleichmässig auf beiden Flügelseiten.
Schreibe auch die Rechnung dazu. Zeichne rechts weitere Beispiele.



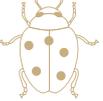
Decke eine Flügelseite ab und lasse ein anderes Kind die Punktzahl verdoppeln.



KÄFER IM ZAHLENGITTER 3

Rechne plus und minus mit den Käfern.

Addition im 100er-Raum

 +	 2	 3	 4	 5
 32				
 45				
 51				
 74				

Subtraktion im 100er-Raum

 —	 3	 4	 5	 6
 47				
 80				
 76				
 29				



MARIENKÄFEREIER VERDOPPELN / HALBIEREN



Verdopple und halbiere die Anzahl Eier.

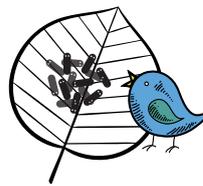
Die Marienkäfermama legt immer mehr Eier. Verdopple!

Oh weh, da frisst ein Vogel die Eier weg. Halbiere!



10 Eier

$$\underline{10} + \underline{10} = \underline{20}$$



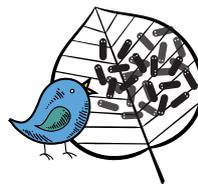
10 Eier

$$\underline{10} - \underline{5} = \underline{5}$$



15 Eier

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



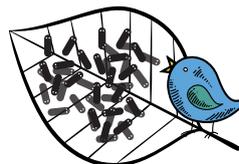
20 Eier

$$\underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



25 Eier

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



40 Eier

$$\underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



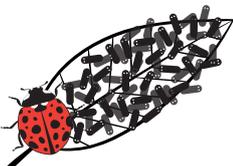
35 Eier

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



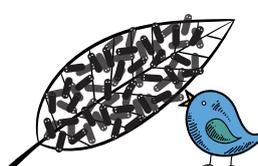
60 Eier

$$\underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



45 Eier

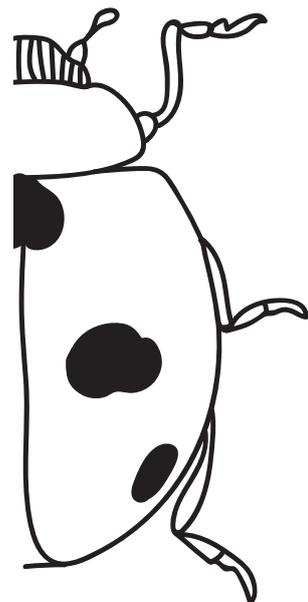
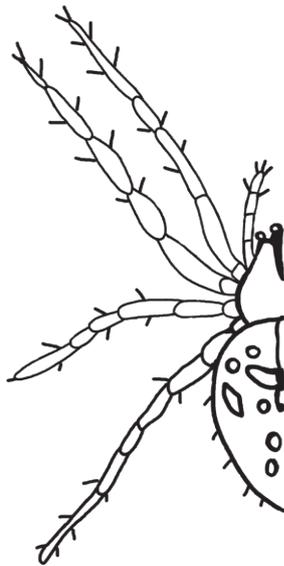
$$\underline{\quad} + \underline{\quad} = \underline{\quad}$$



80 Eier

$$\underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

VORLAGE «HALBE TIERE»



Ich kann genau ausschneiden und die Bilder zu einem Daumenkino zusammenstellen.



DAUMENKINO BASTELN-ANLEITUNG

–
ausschneiden und zusammenfügen. Seite 1 von 3.

01

Schneide die 28 Kärtchen aus und lege sie der Reihe nach aufeinander (zuoberst die 1, zuunterst die 28). Die Bilder müssen nach oben zeigen.

02

Klebe jetzt die Kärtchen am linken Rand, wo die Zahlen stehen, aufeinander. Halte dabei die Reihenfolge genau ein!

03

Ist kein Kleber zur Hand, kannst du auch ein Gummiband nehmen, eine Büroklammer oder einen Bostitch, um die Kärtchen aufeinanderzuheften.

04

Wenn alles so weit fertig ist, kann die erste Vorstellung losgehen!

05

Halte das Daumenkino in der einen Hand und blättere es mit dem Daumen der anderen schnell durch. Lass dich überraschen, was passiert!

Ich kann genau ausschneiden und die Bilder zu einem Daumenkino zusammenstellen.



DAUMENKINO BASTELN

– ausschneiden und zusammenfügen. Seite 2 von 3.

		8	
2		9	
3		10	
4		11	
5		12	
6		13	
7		14	



DAUMENKINO BASTELN

– ausschneiden und zusammenfügen. Seite 3 von 3.

15		22	
16		23	
17		24	
18		25	
19		26	
20		27	
21		28	